**แบบชี้แจงการแก้ไขบทความวิจัย/วิทยานิพนธ์**

**การประชุมวิชาการระดับชาติ “ราชภัฏเลยวิชาการ” ครั้งที่ 10**

**รหัสบทความ** .......67138.......................................

**ชื่อบทความวิจัย/วิทยานิพนธ์**………พฤติกรรมการเล่นเกมออนไลน์และผลกระทบจากการเล่นเกมออนไลน์ของนักศึกษามหาวิทยาลัยราชภัฏเลย…….

.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ประเด็น** | **ข้อเสนอแนะจากผู้ประเมิน** | | | **การแก้ไขของผู้เขียน** |
| **ผู้ประเมิน 1** | **ผู้ประเมิน 2** | **ผู้ประเมิน 3** |
| 1. ชื่อเรื่อง | ควรปรับเป็น "พฤติกรรมการเล่นเกมออนไลน์และผลกระทบด้านสุขภาพ อารมณ์และด้านอื่นๆ ของนักศึกษามหาวิทยาลัยราชภัฏเลย" ส่วนภาษาอังกฤษให้ปรับแก้ตาม | - |  | ขอใช้ชื่อเดิม ส่วนของผลกระทบด้านต่างๆ ที่ศึกษาอยู่ในรายละเอียดของบทความแล้ว |
| 2. บทคัดย่อ | - | ข้อมูลผลการวิจัยที่นำเสนอไม่ตรงกับในเล่ม |  | ปรับแก้ตัวเลขให้ตรงกับข้อมูลในบทความแล้ว ทั้งภาษาไทยและอังกฤษ |
| 3. ความเป็นมาของปัญหา | - | ควรเขียนให้เห็นขนาดของปัญหา ปัจจัยที่ทำให้เกิดปัญหา ผลกระทบที่เกิดขึ้น Gab ของปัญหานี้คืออะไร ทำวิจัยเรื่องนี้จะได้ประโยชน์อะไร และควรมีข้อมูลอ้างอิงเพื่อสนับสนุนให้เห็นขนาดของปัญหา ผลกระทบที่ชัดเจนขึ้น |  | เพิ่มข้อมูลขนาดปัญหา และเอกสารอ้างอิงที่ทันสมัยแล้ว |
| 4. วิธีการดำเนินการวิจัย | - | - |  |  |
| 5. ผลการวิจัย | ไม่มีการระบุคำจำกัดความ หรือ นิยาม โดยเฉพาะคำว่า "เกมออนไลน์" ซึ่งในความ หมายของการศึกษาครั้งนี้ น่าจะครอบคลุมทั้งการเล่นเกมผ่านมือถือ ผ่านคอมพิวเตอร์ทั้งของส่วนตัวและตามร้านที่เปิดให้บริการ (จากการสังเกตในหัวข้อที่ 6 ในตารางที่ 3) ซึ่งการไม่ระบุไว้อย่างชัดเจนดังกล่าว จะทำให้เกิดความสับสน เพราะปัจจัยและสถานการณ์การเล่นเกมระหว่างมือถือ หรือ คอมพิวเตอร์ ในบางกรณี อาจมีลักษณะที่แตกต่างกันไป เช่น ประเภทของเกม ความสะดวกและช่วงเวลาของการเข้าถึงการเล่น และอาจรวมไปถึงบางประเด็นที่เกี่ยวข้องกับผลกระทบได้ | ตารางที่ 2 คิดจำนวนร้อยละ ไม่ถูกต้อง การนำเสนอข้อมูลในตารางที่ 3 มีบางส่วนที่ยังผิดพลาดอยู่ ส่วนตารางที่ 4 สรุปผลจากตารางมีค่าเฉลี่ย และส่วนเบ่ียงเบนมาตรของรายด้าน ยังไม่ตรงกับในตารางที่นำเสนอ |  | -นิยามการเล่นเกมออนไลน์ ได้กล่าวไว้แล้วใน ความเป็นมา  -แก้ไขค่าร้อยละ ในตารางที่ 3  -แก้ไขรายละเอียดค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานให้ตรงกับตารางที่ 4 |
| 6. อภิปรายผล | 1.ควรมีการตรวจสอบความสอดคล้องของการอธิบายกับข้อมูลในตารางที่นำเสนอ เช่น มีการอธิบายอายุ แต่ในตารางที่ 2 ไม่มีการแสดงผลของตัวแปรอายุ เป็นต้น  2. ข้อมูลที่เป็นแบบต่อเนื่อง ควรนำเสนอให้ครอบคลุมทั้งค่าเฉลี่ย, SD, ค่ามัธยฐาน,ค่าต่ำสุดและค่าสูงสุดเพราะสังเกตได้จากตารางที่ 3 ตัวแปรระยะเวลาที่เคยเล่นเกมออนไลน์มีค่าเฉลี่ย 4.7 ปีและ SD= 4.27 หรือ ตัวแปรในหัวข้อที่ 6 ค่าใช้จ่ายฯ พบว่า ค่าเฉลี่ย 50.93 แต่ SD=144.634 ซึ่งถือว่า มีค่าเบี่ยงเบนสูงมาก จึงอาจทำให้การนำเสนอด้วยค่าเฉลี่ยและ SD ไม่เพียงพอ ดังนั้นการพิจารณาค่ามัธยฐาน ค่าต่ำสุดและค่าสูงสุด จึงอาจจะมีประโยชน์มากกว่า  3.ประเด็นการนำเสนอ ประเภทของเกมที่เล่นมากที่สุด เนื่องจากสามารถตอบได้มากกว่าหนึ่ง จึงควรรวมเอาเฉพาะประเด็นของเกมมานำเสนอจะเหมาะสมมากกว่า เช่น เกมแอคชั่น เกมเล่นตามบทบาท เกมผจญภัย... เป็นต้น ส่วนหากต้องการระบุรายละเอียดชนิดเกม สามารถทำได้จากการสรุปเป็นข้อความในส่วนใต้ตาราง หรือในส่วนอื่นๆ ที่ต้องการขยายความ | - |  | -เพิ่มข้อมูล อายุ ในตารางที่ 2 ให้ตรงกับเนื้อหา  -เพิ่มค่า Min Max median  -เพิ่มรายละเอียดชื่อเกม อื่น ๆ ที่กลุ่มตัวอย่างระบุ |
| 7. สรุปผลการวิจัย | เนื่องจากในการศึกษา ยังมีบางประเด็นที่อาจเป็นข้อจำกัด ดังนั้นจึงควรระบุไว้ เพื่อให้งานวิจัยมีความชัดเจนในประเด็นที่ศึกษามากขึ้น เช่น ประเด็นการประเมินผลกระทบ เกิดขึ้นจากความคิดเห็นของผู้ตอบเท่านั้น โดยเฉพาะด้านสุขภาพ ที่ไม่ได้มาจากการตรวจวินิจฉัย หรือ ไม่ได้มีการคำถึงถึงความแตกต่างทางด้านสุขภาพของนักศึกษาแต่ละคนก่อนทำการประเมิน เป็นต้น | นอกจากการยืนยันผลการวิจัยว่าสอดคล้องกับผลการวิจัย แนวคิด หรือทฤษฎีใดแล้ว ผู้วิจัยควรมีการอธิบายว่าผลการวิจัยที่พบนั้นเกิดขึ้นได้อย่างไร ทำไมถึงเป็นเช่นนั้น ตัวอย่างเช่น ผลการวิจัยพบว่า.......ทั้งนี้เนื่องจาก....(เป็นการอธิบายของผู้วิจัย)..และสอดคล้องกับ.... |  | เพิ่มการอภิปรายผลว่าผลกระทบนั้นเกิดขึ้นได้อย่างไร |
| 8. ข้อเสนอแนะ | - | - |  |  |
| 9. เอกสารอ้างอิง | เป็นการตั้งข้อสังเกต เนื่องจากประเด็นที่ศึกษา โดยเฉพาะเกมออนไลน์ มีการพัฒนาไปตามความก้าวหน้าทางเทคโนโลยี ซึ่งการนำเอาผลการศึกษาที่มีการดำเนินงานในช่วงมากกว่า 5 ปีที่ผ่านมา น่าจะมีข้อจำกัดในเชิงความ update ของข้อมูล ซึ่งพบว่าในการศึกษาครั้งนี้ ส่วนใหญ่มีการอ้างอิงจากเอกสารที่ย้อนหลังมามากกว่า 5 ปี | เอกสารอ้างอิง ควรเป็นเอกสารที่ไม่เกิน 5 ปี นอกจากว่าเอกสารในเรื่องที่เกี่ยวข้องกับการวิจัยมีผู้ศึกษาไว้น้อย |  | เพิ่มเอกสารอ้างอิงที่ทันสมัยขึ้น 6 รายการ |

ลงชื่อ…………มธุรส ชลามาตย์……….

(……ดร.มธุรส ชลามาตย์….)

# ผู้เขียนบทความ

**หมายเหตุ**

1. ในบทความฉบับแก้ไขขอให้ระบุ ชื่อ – สกุล สถานะ และสังกัด ผู้เขียนบทความให้ชัดเจน

2. หากบทความมีผู้เขียนมากกว่า 1 คน ขอให้ระบุผู้แต่งหลักโดยใส่เครื่องหมาย (\*) ท้ายสกุล บุคคลนั้น หากไม่ระบุจะถือว่าเป็นผู้แต่งหลักร่วมกัน